

INSTRUCCIONES:

Comienzo:

Colocad vuestras fichas en la casilla INICIO. Podéis jugar con fichas de otro juego y reusarlas, recortes de vuestra nómina en papel o con los centimillos de vuestro complemento salarial.

Tirad el dado y, quien saque la mayor puntuación, comienza. Como cuando revisan tu CV y tienes 2 carreras, 3 máster y tienes mejor cualificación que nadie.

El siguiente turno será para la persona situada a su mano derecha. Ya sabes, mantente a la mano derecha de tu superior si quieres avanzar.

Tirar el dado:

En cada turno, lanza el dado y avanza la ficha tantas casillas como indique el dado. En tu consultora de "confianza", avanzar también es así de random.

Si obtienes un 6, puedes volver a tirar. Beneficio aleatorio, úsalo.

Si obtienes tres 6 consecutivos, vuelves a la casilla INICIO. Nadie tiene tanta suerte, has hecho trampas, vuelves a empezar.

Desafío:

Si en la casilla en la que has caído se indica alguna orden o instrucción, debes cumplirla para poder avanzar en el juego. Aquí has venido a trabajar, no a jugar... o algo así.

Escaleras:

Si la ficha cae en la base de una escalera, subes automáticamente hasta la casilla donde termina la escalera. ¡Qué bien! ¡Qué suerte! Seguro que te has esforzado mucho... ¡Enhorabuena!

Serpientes:

Si la ficha cae en la cabeza de una serpiente, desciendes automáticamente hasta la casilla donde termina la cola de la serpiente. ¡Qué pena! Te ha tocado alguien en el equipo very toxic. Eso, o porque patatas... PERO DESCIENDES.

Llegada:

Quien llegue antes a la casilla final gana. En realidad esto es mentira, en tu consultora de "confianza" sólo gana el empresaurio.

